|  |
| --- |
| Firmenname: DHBW Games Engineering GmbH  Abteilungsname: Team 1 |
| Projekttitel: unter dem Arbeitstitel „Projektmanagement Spiel“ |
| Datum: 07.05.2019 |
| Project Description:  Wir haben uns in 4 verschiedene Teams aufgeteilt. Das erste Team übernimmt die Leitung des Projektes. Das Projekt umfasst die Erfindung eines Spieles, was sowohl online, als auch als Brettspiel gespielt werden kann. Wir versuchen uns so zu organisieren, dass das Projekt erfolgreich gelingen kann. |
| Objectives:  Wir sollen lernen, wie Projekt Management funktioniert. Und auch wie es ist als Kurs in einem Team miteinander zu arbeiten. |
| Deliverables:   * wichtige Dokumente & * Dokumentation mit allen Berichten * Das fertige Produkt |
| Strategy:  Wir werden uns mit den jeweiligen Gruppenleitern regelmäßig absprechen und Meetings führen. Projektfortschritte halten wir auf den Projektfortschrittsberichten und dem internen Datenverwaltungs-System auf GitHub.com fest. |
| Schedule / Milestones:  Wir wollen jede Woche, soweit es geht, ein kleines Meeting durchführen, wo die Fortschritte der letzten Woche festgehalten und neue Ziele gesteckt werden. Wir arbeiten dabei immer Paketweise die Gesamt-Aufgabe ab. Eine zentrale Aufgabenverwaltung erfolgt ebenfalls direkt über GitHub. |
| Staffing:  Wir arbeiten alle im Kurs Vollzeit daran, heißt während und außerhalb der Vorlesungen. Eine Zeiterfassung erfolgt durch jeden einzelnen. |
| Dependencies / Assumption:  Eine gute Kommunikation zwischen Management und den jeweiligen Teamleitern und den Teams selber. Wir verwenden die bereitgestellten Tools von GitHub.com, um den Überblick des Projektverlaufes nicht zu verlieren. |
| Approvals:  Zustimmung zum Datasheet durch die Unterschriften der folgenden Teammitglieder:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |